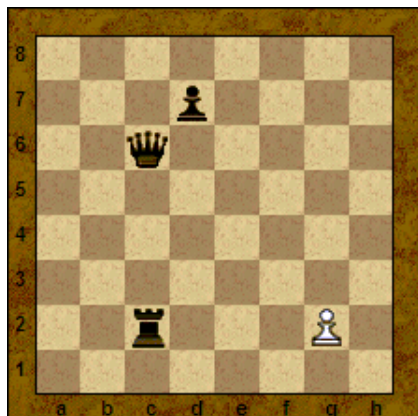
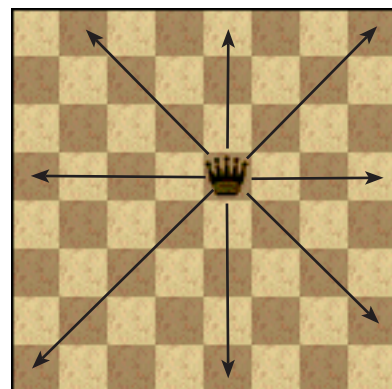




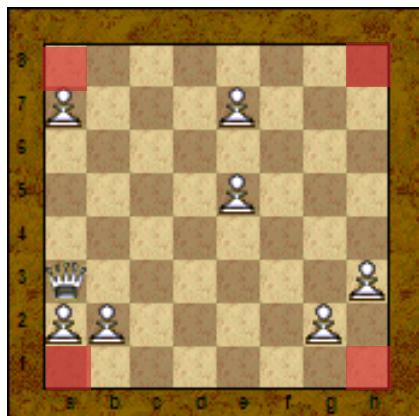
Kuningatar

Kuningatar on shakkipelin nopein liikkuja. Se pääsee kahdeksaan eri suuntaan. Sillä on siis sekä tornin että lähetin liikkumiskyky.

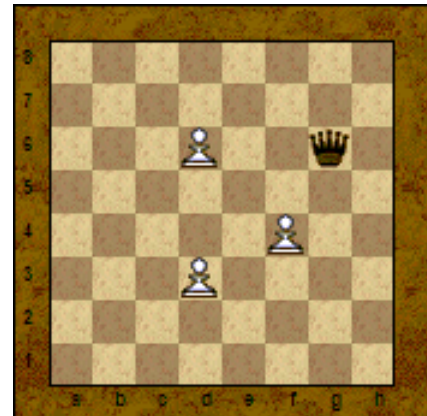
Kuvioasemissa on ideana ratkaista kynää käyttäen, miten kuningatar suorittaa sille annetun tehtävän.



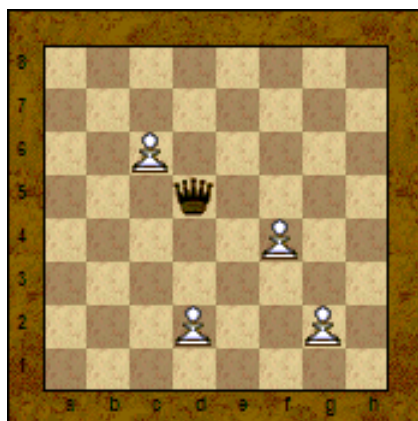
Tee kuningattarella pisin mahdollinen siirto.



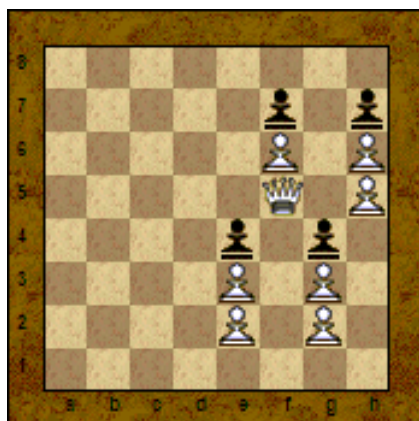
Mihin nurkaan kuningatar pääsee kahdessa siirrossa? Sotilaat eivät liiku.



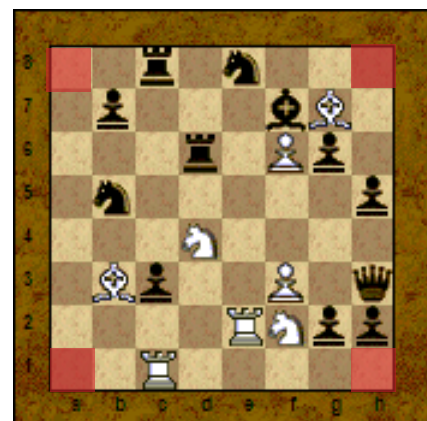
Lyö valkean sotilaat kolmella siirrolla. Sotilaat eivät liiku.



Lyö valkean sotilaat neljällä siirrolla. Sotilaat eivät liiku.



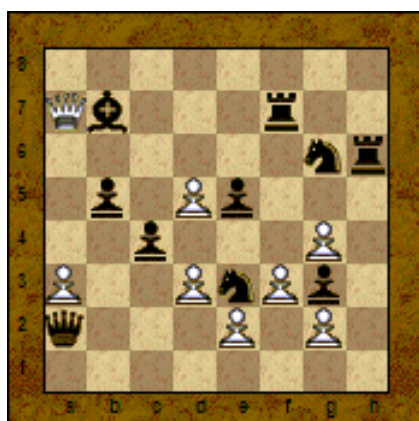
Lyö mustan sotilaat neljällä siirrolla. Sotilaat eivät liiku.



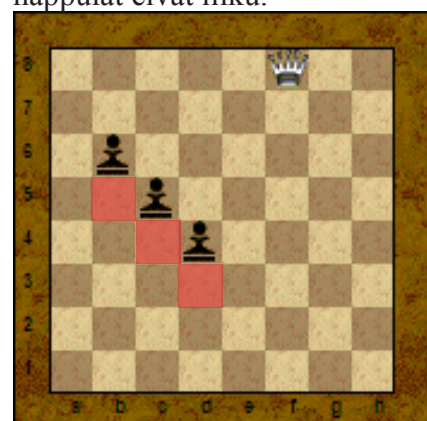
Mihin nurkaan kuningatar pääsee nopeimmin. Muut nappulat eivät liiku.



Tee mustan kuningattarella kolme peräkkäistä siirtoa siten, että keräät mahdollisimman paljon pisteitä. Muut nappulat eivät liiku.



Tee valkean kuningattarella kolme peräkkäistä siirtoa siten, että keräät mahdollisimman paljon pisteitä. Muut nappulat eivät liiku.



Tee siirto, jonka jälkeen musta joutuu siirtämään sotilaansa lyötäväksi. Sotilaat pääsevät ainoastaan yhden ruudun eteenpäin eli merkattuihin ruutuihin.