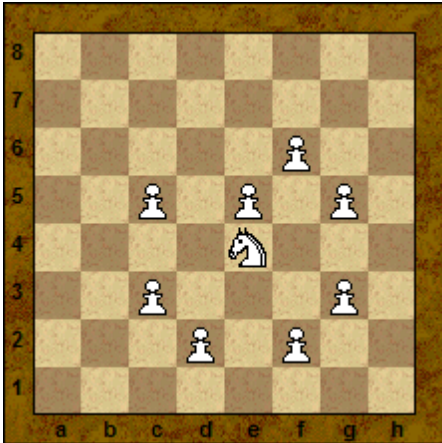
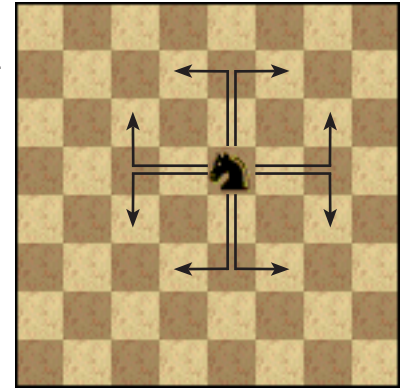




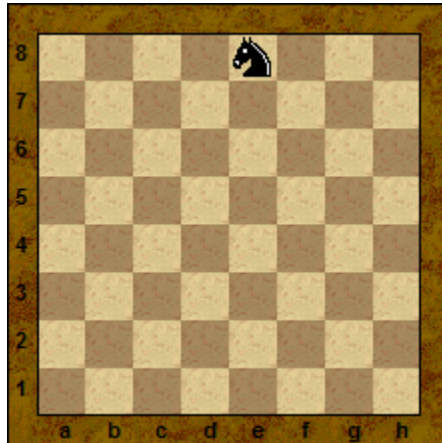
Ratsu

Ratsun liikkeet ovat L-kirjaimen muotoisia hyppyjä, joissa pitkä sakara on aina kaksi ruutua ja lyhyt sakara yhden ruudun. L-kirjain saadaan muodostaa miten päin tahansa. Ratsu on ainoa nappula, joka voi hypätä muiden nappuloiden yli, mutta hyppy pitää mennä aina loppuun saakka. Ratsu ei siis saa esimerkiksi pysähtyä lyömään nappuloita hypätessään niiden yli.

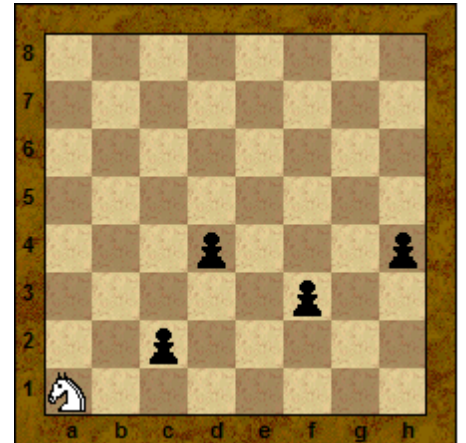
Kuvioasemissa on ideana ratkaista kynää käyttäen, miten ratsu suorittaa sille annetun tehtävän.



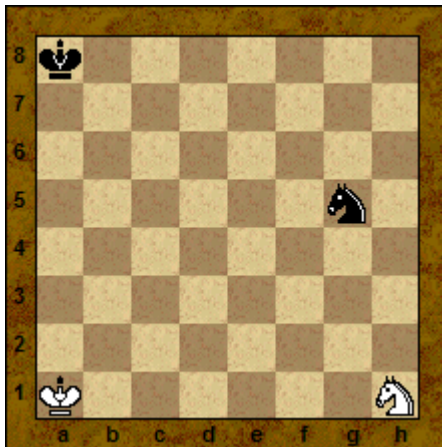
Tee ratsulla ainoa laillinen siirto.



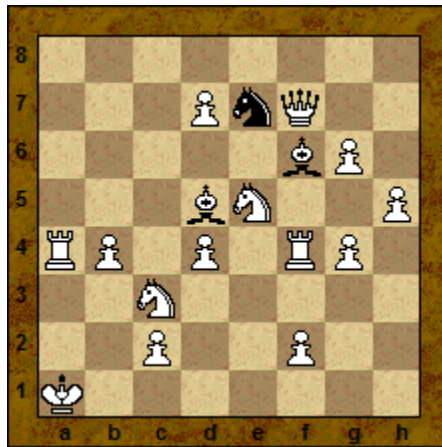
Mihin nurkaan ratsu pääsee kahdessa siirrossa?



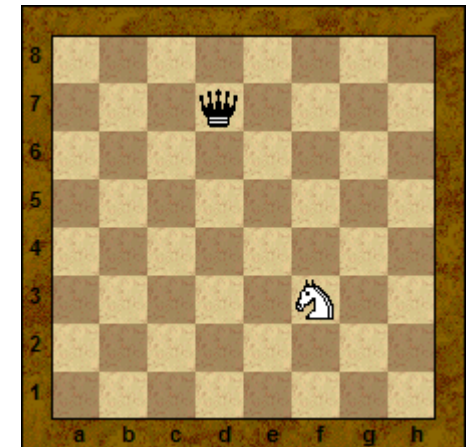
Lyö mustan sotilaat neljällä siirrolla. Sotilaat eivät liiku.



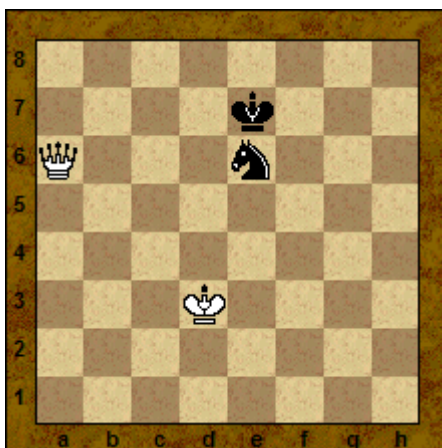
Tee mustan ratsulla siirto, jonka jälkeen valkea menettää ratsunsa, jos siirtää sitä.



Kerää kolmella ratsun siirrolla niin paljon pisteitä kuin on mahdollista. Valkeat eivät liiku.



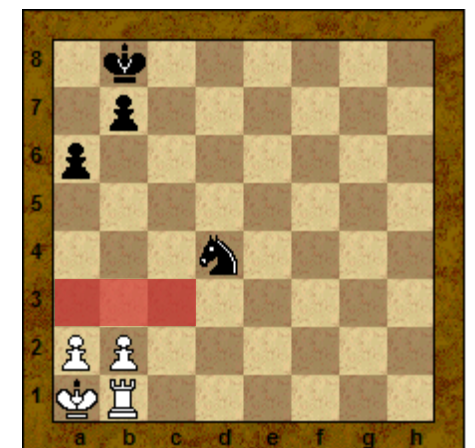
Tee ratsulla siirto, joka uhkaii lyödä kuningattaren seuraavalla siirrossa.



Tee ratsulla siirto, joka uhkaa sekä kuningasta että kuningatarta.



Tee mustan ratsulla siirto, joka uhkaa sekä kuningasta että tornia.



Tee ratsulla siirto, joka uhkaa valkean kuningasta. Muista, että merkatut ruudut ovat uhattuja.