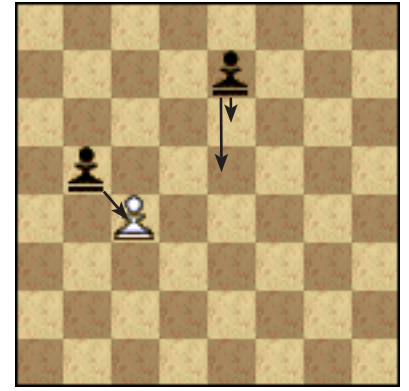


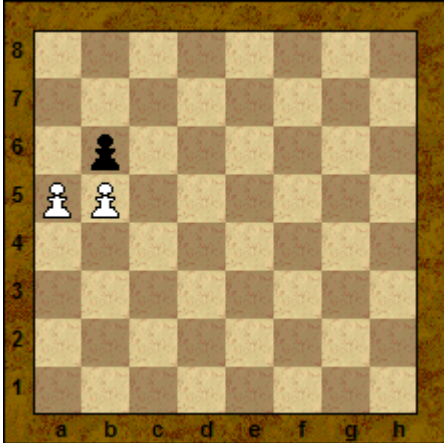


# Sotilas

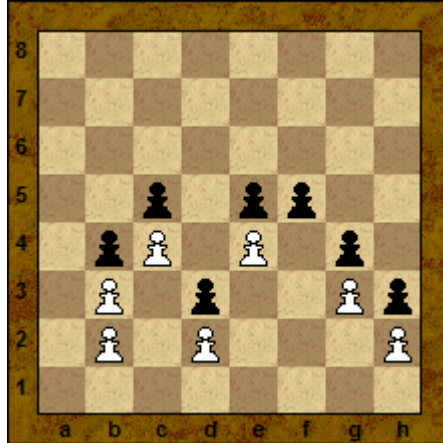
Sotilas on ainoa nappula, joka liikkuu eri tavalla kuin lyö nappuloita. Se liikkuu yhden ruudun eteenpäin, mutta lyöntitilanteessa vain etuviistoon. Sotilas ei saa mennä taaksepäin. Kuitenkin alkuasemasta jokainen sotilas saa valita, ottaako kahden ruudun mittaisen alkupyrahdyksen vai liikkuko vain yhden ruudun. Sotilaalla on myös sellainen mainio ominaisuus, että se ylennetään (=korotus), jos se pääsee vastustajan peräriiville.



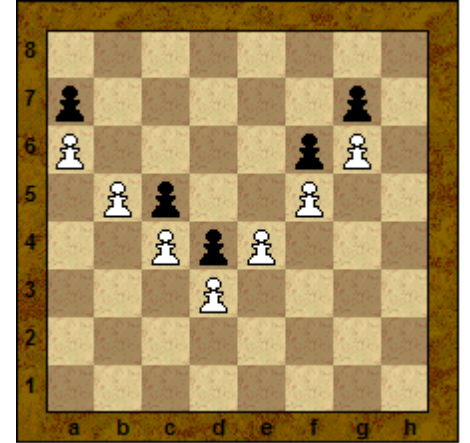
Kuvioasemissa on ideana ratkaista kynää käyttäen, miten sotilas suorittaa sille annetun tehtävän.



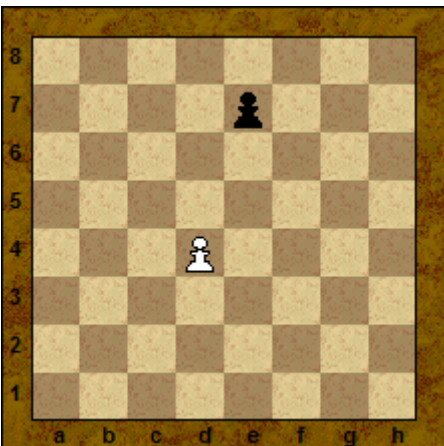
Tee mustan ainoa laillinen siirto.



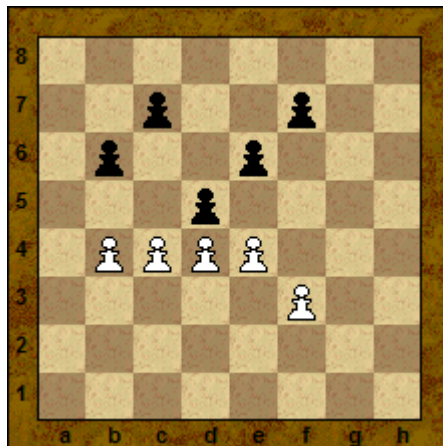
Tee valkeilla ainoa laillinen siirto.



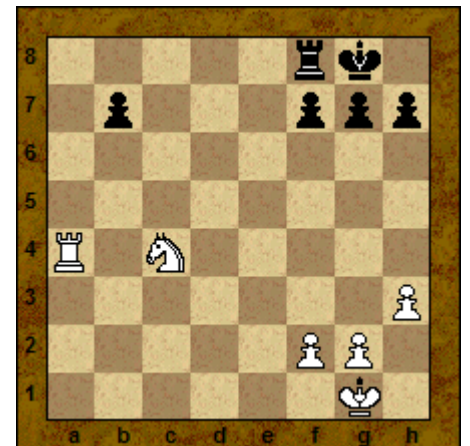
Merkkaa valkean ainut sotilas, joka EI ole suojattu.



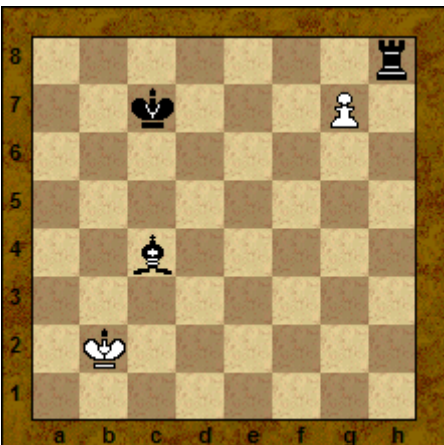
Tee mustan sotilaalla siirto, jolla voittaa seuraavassa siirrossa valkean sotilaan.



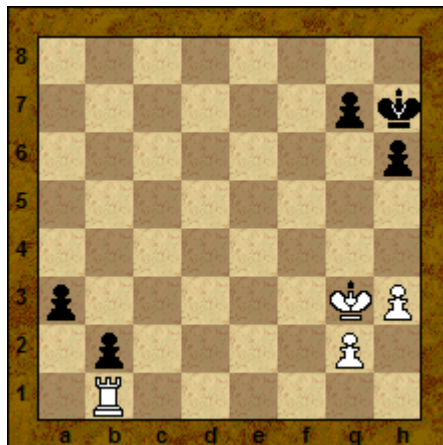
Tee mustilla siirto, joka voittaa sotilaan. Huomaa myös, mitä valkea voi tehdä.



Tee mustan sotilaalla siirto, joka tekee kaksoisuhkauden eli voittaa pakottavasti pisteitä.



Korota valkean sotilas siten, että korotettu kuningatar on turvassa.



Tee mustilla siirto, jonka jälkeen musta voittaa pisteitä kuningattaren korotusidealla.



Valkean lähetti jää jumiin, kun sitä uhkaa kaksi kertaa sotilailla. Keksitkö miten?