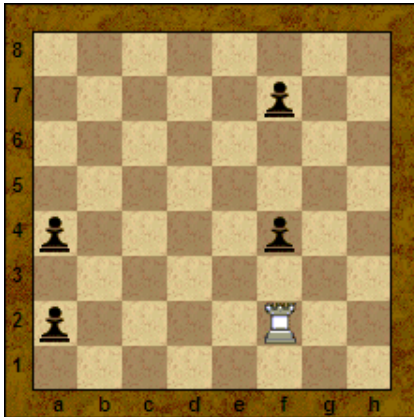
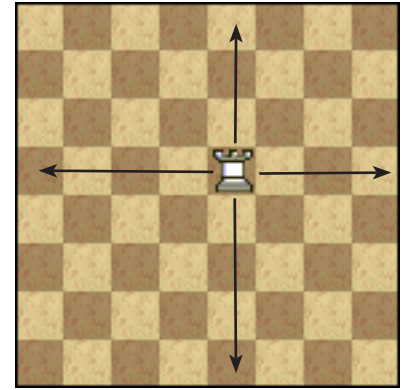




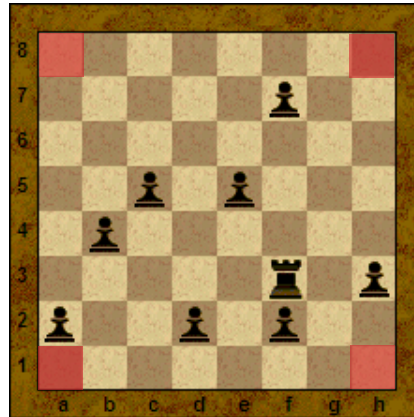
Torni

Torni on nopea liikkuja, joka pääsee neljään eri suuntaan. Sen ei aina tarvitse mennä niin pitkälle kuin tilaa on, vaan se voi liikkua esimerkiksi yhden ruudun.

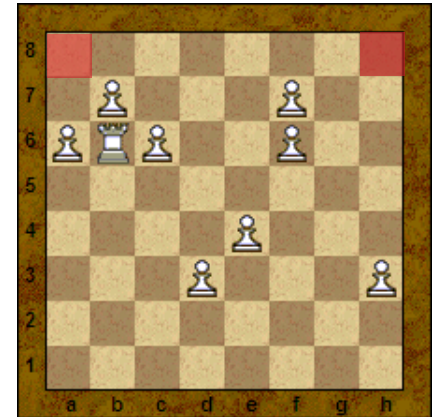
Kuvioasemissa on ideana ratkaista kynää käyttäen, miten torni suorittaa sille annetun tehtävän.



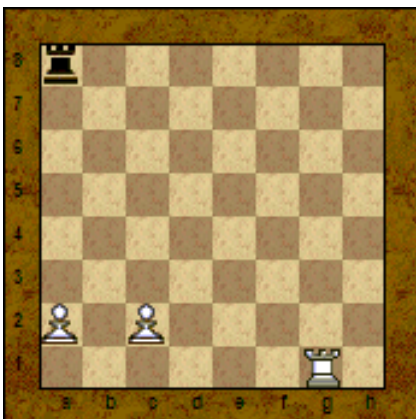
Lyö sotilaat neljällä siirrolla!
Sotilaat eivät liiku.



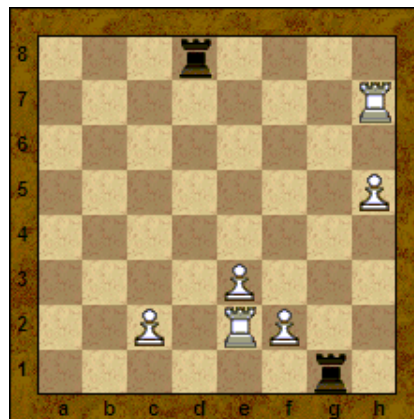
Mihin nurkaan torni pääsee
kahdessa siirrossa?



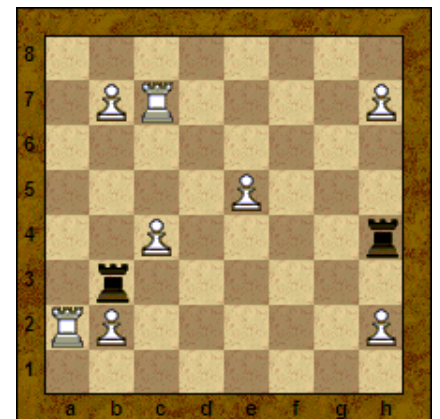
Kumpaan nurkaan torni pääsee
nopeimmin?



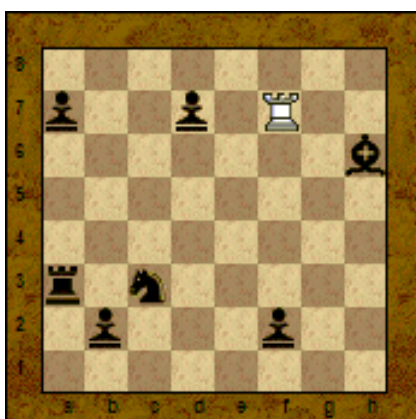
Mustan torni uhkaa jompaa
kumpaa sotilasta, suojaa sotilas
tornin siirrolla.



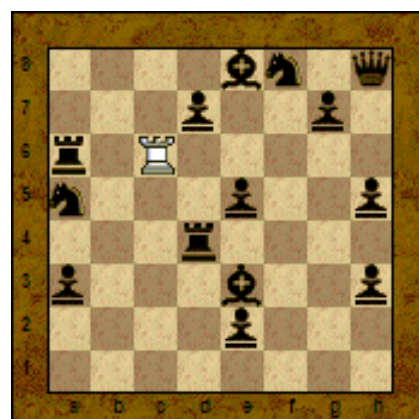
Valkea menettää tornin, jos
siirtää väärää tornia. Merkkää
torni, jota EI kannata siirtää?



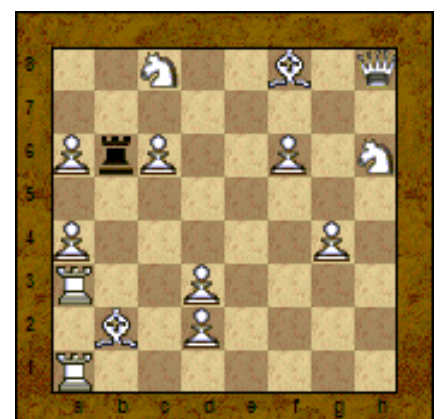
Valkean tornit suojaavat sotilaita
hyvin, mutta kaksi sotilasta on il-
man suojaa, merkkää nämä sotilaat.



Tee valkean tornilla kolme
peräkkäistä siirtoa siten, että
keräät mahdollisimman paljon
pisteitä. Mustat eivät liiku.



Tee valkean tornilla kolme
peräkkäistä siirtoa siten, että
keräät mahdollisimman paljon
pisteitä. Mustat eivät liiku.



Tee mustan tornilla kolme
peräkkäistä siirtoa siten, että
keräät mahdollisimman paljon
pisteitä. Valkeat eivät liiku.